**Nama : Wahyu Nugroho**

**NIM : 19.11.2741**

**Kelas : 19 IF 03**

1. Review kembali percobaan 1 sampai dengan 3 dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan pada latihan tersebut.

* (Percobaan 1) Jalankan aplikasi dengan shortcut ctrl+f5, masukkan sembarang angka dan tulisan lalu klik tombol Hitung. Apa yang terjadi pada aplikasi? **Program akan menampilkan apa yang ditulis/diinputkan dari Taxtbox.**
* (Percobaan 2 ) Jalankan aplikasi dengan shortcut ctrl+f5, masukkan sembarang angka lalu klik tombol Hitung. Apa yang terjadi pada aplikasi? **Program akan menampilkan hasil dari hitungan.**
* (Percobaan 2 ) Jalankan aplikasi dengan shortcut ctrl+f5, masukkan sembarang huruf lalu klik tombol Hitung. Apa yang terjadi pada aplikasi? **Program akan error.**
* (Percobaan 3 ) Jalankan aplikasi dengan shortcut ctrl+f5, masukkan sembarang angka lalu klik tombol Hitung. Apa yang terjadi pada aplikasi? **Program akan menampilkan hasil dari hitungan.**
* (Percobaan 3 ) Jalankan aplikasi dengan shortcut ctrl+f5, masukkan sembarang huruf lalu klik tombol Hitung. Apa yang terjadi pada aplikasi**? Program akan menampilkan tulisan “INVALID”.**
* (Percobaan 4 ) Jalankan aplikasi dengan shortcut ctrl+f5, masukkan sembarang angka dan tulisan lalu klik tombol Hitung. Apa yang terjadi pada aplikasi? **Jika menginputkan angka maka program akan menghitung dan menampilkan hasil hitung, jika menginputkan huruf makan program akan menampilkan tulisan “INVALID”.**

1. Mengapa perlu membuat class CurrencyController.cs pada percobaan 4 ? **Untuk memudahkan dalam berlogika dan menghitung.**
2. Jelaskan kegunaan method isAllowed pada percobaan 4! **Kegunaan method isAllowed adalah untuk mencari atau mensleksi yang diinputkan pada textbox apakah itu angka atau bukan.**
3. Jelaskan secara singkat mengenai Regex pada percobaan 4! **Regex atau Regular Expression adalah deretan karakter spesial yang mendefinisikan sebuah pola dalam pencarian teks.**
4. Buatlah class diagramnya pada percobaan 4!

CurrencyController

MainWindow : Window

MainWindow : Window

**resultLabel**

**TextBox**

**usdToId**

**isAllow**